

## Regolamento\_ LUCKY CLUCKS 2: ROOSTER RESPINS

Lo schermo di gioco ospita una slot composta da 5 rulli di altezze diverse: i rulli 1 e 5 ospitano 3 spazi ciascuno mentre i rulli 2, 3 e 4 ospitano 4 spazi ciascuno.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,15€ e 45,00€ sulle 576 combinazioni permanentemente attive.

La puntata sulle singole combinazioni è pari alla puntata totale divisa per 0,15.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di tre o più simboli uguali contigui su rulli adiacenti in qualsiasi posizione sulla slot. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- Il simbolo Jolly è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Bonus, Gallina Bianca, Gallina Nera Gallo e Pannocchia. Combinazioni composte da soli simboli Jolly vengono pagate come la più alta combinazione disponibile.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus Giocate aggiuntive Gallo.

Simboli Passivi:

- I simboli dei polli (Gallo, Gallina Bianca e Gallina Nera) possono apparire solo sui rulli 1, 2, 4 e 5 e sono simboli passivi che non assegnano alcuna vincita. Quando appare il simbolo di un pollo se il nido sopra al rullo su cui è apparso era vuoto il pollo viene posizionato nel nido e il contatore inizia dal valore più basso (1 per le galline bianche e per il gallo, 2x per le galline nere). In seguito, su ciascun rullo appaiono solo polli dello stesso tipo di quello già presente nel nido e ogni pollo che appare aumenta il contatore del nido di 1 fino al massimo previsto. Se il contatore di un rullo ha raggiunto il massimo, su quel rullo non appaiono ulteriori polli.
- Il simbolo Pannocchia è un simbolo passivo che può apparire solo sul rullo 3 e non assegna alcuna vincita, ma aumenta l'importo corrente del premio Mamma Chioccia. Il premio Mamma Chioccia dipende dalla puntata corrente: se si modifica l'importo della puntata, il premio viene scalato di conseguenza.

I simboli passivi coprono dei simboli regolari: dopo che i simboli sono stati raccolti, il simbolo sottostante viene rivelato e utilizzato nel calcolo delle vincite della giocata.

Funzione BIG BuidUp: Questa funzione può attivarsi casualmente su una qualsiasi giocata del Main Game. Sopra alla slot sono sempre visibili cinque nidi (uno sopra ciascun rullo). Il nido centrale ospita la mamma chioccia a cui è associato un premio che può aumentare nel corso del gioco. I nidi dei rulli laterali possono ospitare il gallo, una gallina bianca, una gallina nera o essere vuoti. Quando la funzione si avvia, vengono attivati uno o più dei nidi che applicano il proprio effetto secondo il tipo di pollo che ospitano: Galline bianche: depongono uova che contengono simboli Jolly (tanti quanti indicati dal contatore del nido) che vengono aggiunti in cima al rullo aumentando l'altezza del rullo stesso per la giocata in corso (aumentando di conseguenza il numero di combinazioni attive).

Galline Nere: depongono un uovo che contiene un moltiplicatore (come indicato dal contatore del nido: 2x, 3x, 4x o 5x) che verrà applicato alla vincita Mamma Chioccia (se viene vinta nel corso della giocata) oppure alla vincita della giocata corrente (se non si è vinto il premio Mamma Chioccia).

Mamma Chioccia: assegna l'importo attuale del premio Mamma Chioccia.

Gallo: fa girare i rulli ancora 1 o più volte (secondo il numero indicato dal contatore). Durante queste giocate aggiuntive, tutti i simboli Jolly aggiunti dalle galline bianche rimangono sui rulli.

Al termine della funzione, i polli che si sono attivati vengono rimossi e i contatori dei loro nidi vengono azzerati. Se è stato vinto il premio Mamma Chioccia, esso viene riportato al valore base.

Bonus Giocate aggiuntive Gallo: Tre o più simboli Bonus sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate aggiuntive Gallo. Il giocatore vince 5 giocate gratuite durante le quali non è disponibile la funzione BIG BuildUp, ma durante ciascuna giocata possono apparire una o più galline bianche speciali che assegnano un simbolo Jolly e aumentano di 1 le posizioni del rullo su cui sono apparse (aumentando di conseguenza il numero di combinazioni attive). Le posizioni extra aggiunte ai rulli permangono fino al termine delle giocate gratuite. I simboli jolly assegnati dalle galline scendono di una posizione verso il basso a ogni giocata e restano in gioco fino a che non escono dal limite inferiore della slot. Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Bonus, ma appare un nuovo simbolo passivo Sole: ogni volta che un simbolo Sole appare in qualsiasi posizione sui rulli, viene raccolto e il giocatore ottiene una giocata aggiuntiva extra durante la quale i simboli Jolly aggiunti dalle galline non scendono di una posizione verso il basso. Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quelle della giocata che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

#### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,14%**.